

# Andiamo per negozi!

[andiamo-per-negozi](#)

## Finalità

- Sostenere le abilità' di discriminazione
- Sostenere le abilità di abbinamento
- Mettere le basi per una futura autonomia personale
- Sostenere le abilità' di turno

## Come si usa

**Numero di giocatori da 2 a 7**

In un sacchettino si mettono tutte le tessere dei prodotti.

Il conduttore del gioco volta per volta estrae un prodotto nominandolo. Il ragazzo che ha la cartella con il negozio dice "io" e abbina al suo negozio

## Materiali

- Schede stampate
- Cartoncino
- Forbice
- Colla o plastificatrice

## Preparazione

Se si desidera che il gioco duri piu' a lungo e' possibile incollare le schede su un cartoncino e ritagliare i vari elementi dei negozi oppure plastificare

**FONTE**

ARASAAC: [WWW.ARASAAC.ORG](http://WWW.ARASAAC.ORG)

SOYVISUAL